



## RÉSUMÉ DU DÉROULEMENT :

L'équipe a une table attitrée pendant l'animation (un soleil est affiché sur la table). Faire se déplacer les enfants dans l'épicerie selon les besoins des activités.



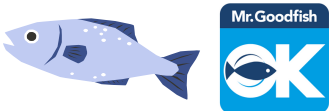

Il faut qu'ils reviennent à la table après chaque défi. Ensuite, ils vont peser leurs courses (4 fois en tout). Ils reconstituent le puzzle à leur table puis ouvrent leur coffre pour récupérer la récompense. La partie est terminée.

Attendre que toutes les équipes aient terminé pour ensuite débriefer en groupe.


## PREMIÈRE ÉTAPE :

- **Établir la liste de courses à partir du menu et du calendrier.**
- Questionner les enfants sur les emballages, les provenances, le bio/conventionnel
- Se référer aux labels sur le menu et à la saisonnalité pour choisir les fruits et légumes.

L'équipe doit choisir :

FRUITS 	LÉGUMES 
PROTÉINES 	FROMAGE 

## DEUXIÈME ÉTAPE : Faire les 4 défis

- Défi Zéro Déchet → Intrus =  → • Quantité de fruits +/- 50 g (4 Pommes)
- Défis lecture d'emballage → Ramener un  → • Quantité de fruits +/- 62 g (2 St Paulin)
- Défi Locale → 1 seul image par ligne ou colonne → • Quantité de fruits +/- 114 g
- Défi Labels → À trouver dans l'épicerie → • Quantité de fruits +/- 116 g (2 Biftecks)

## TROISIÈME ÉTAPE : Peser les ingrédients

Les enfants pèsent, à leur table, pour vérifier les quantités. S'il n'y a pas assez, les enfants retournent dans l'épicerie pour compléter.

2 pièces de puzzle sont données après chaque pesée.

- On pèse les fruits → • 2 pièces de puzzle
- On pèse le fromage → • 2 pièces de puzzle
- On pèse les légumes → • 2 pièces de puzzle
- On pèse les protéines → • 2 pièces de puzzle

## QUATRIÈME ÉTAPE : Reconstituer le puzzle pour découvrir le code à 4 chiffres.



## CINQUIÈME ÉTAPE : Ouvrir le coffre de l'équipe et découvrir la récompense !



Attendre que toutes les équipes aient terminé pour ensuite débriefer en groupe.